

AULA polivalente Immersiva >

Benvenuti nell'aula polivalente immersiva di 2F Multimedia!

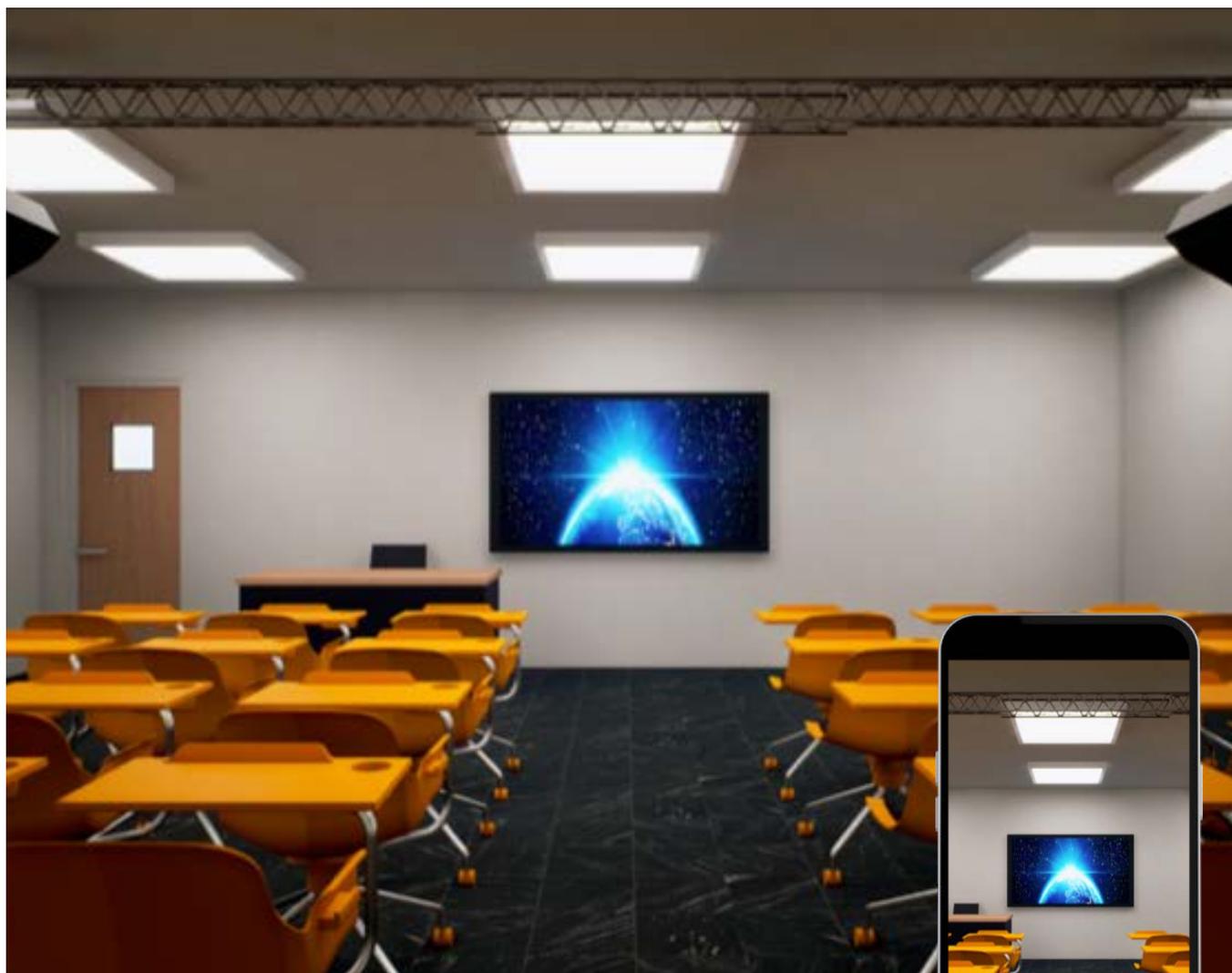
AULA Immersiva

AMBIENTE INNOVATIVO

Questo ambiente innovativo è stato progettato per offrire un'esperienza educativa coinvolgente, combinando lezioni tradizionali con l'utilizzo della realtà immersiva.

Su una parete dell'aula, si trova una postazione dotata di scrivania che fornisce al docente una visuale completa della classe.

Dietro la scrivania, è presente la digital board interattiva che consente al docente di presentare lezioni tradizionali utilizzando slide, testi e immagini, come avviene in un'aula convenzionale. Il docente può scrivere o disegnare digitalmente sulla board, interagire con il contenuto e condividere informazioni con gli studenti attraverso proiezioni da tablet o document camera.



Aula polivalente immersiva

Sul lato opposto dell'aula, è presente una parete dedicata all'immersione virtuale. Questa parete è costituita da una serie di proiettori o schermi digitali che circondano gli studenti, creando un ambiente immersivo (sono possibili soluzioni a 3 4 o 5 pannelli a seconda delle dimensioni dell'aula).

Quando il docente decide di passare alla lezione immersiva, invita gli studenti a girare le sedie verso la parete di proiezione.

Il docente dalla propria postazione utilizzando un tablet o PC , può interagire con lo schermo e visualizzare contenuti immersivi, video a 360 gradi e simulazioni interattive.

Gli studenti sono così completamente immersi nell'esperienza di apprendimento, sentendosi parte integrante del contenuto presentato.



Il Docente, con il **tablet**, diventa il “**Direttore D’orchestra**” della lezione!

UN'ALTERNATIVA ALL'APPROCCIO TRADIZIONALE

L'aula polivalente immersiva offre un'alternativa all'approccio didattico tradizionale, consentendo al docente di combinare lezioni frontali e esperienze immersive, fornendo agli studenti un modo unico per acquisire conoscenze e sviluppare competenze in modo coinvolgente e interattivo.



La lezione immersiva può includere viaggi virtuali, esplorazioni scientifiche, visite a luoghi storici o esperienze pratiche simulate. Il docente può spiegare e mostrare concetti in modo coinvolgente e vivido, incoraggiando gli studenti a esplorare, fare domande e partecipare attivamente all'apprendimento.

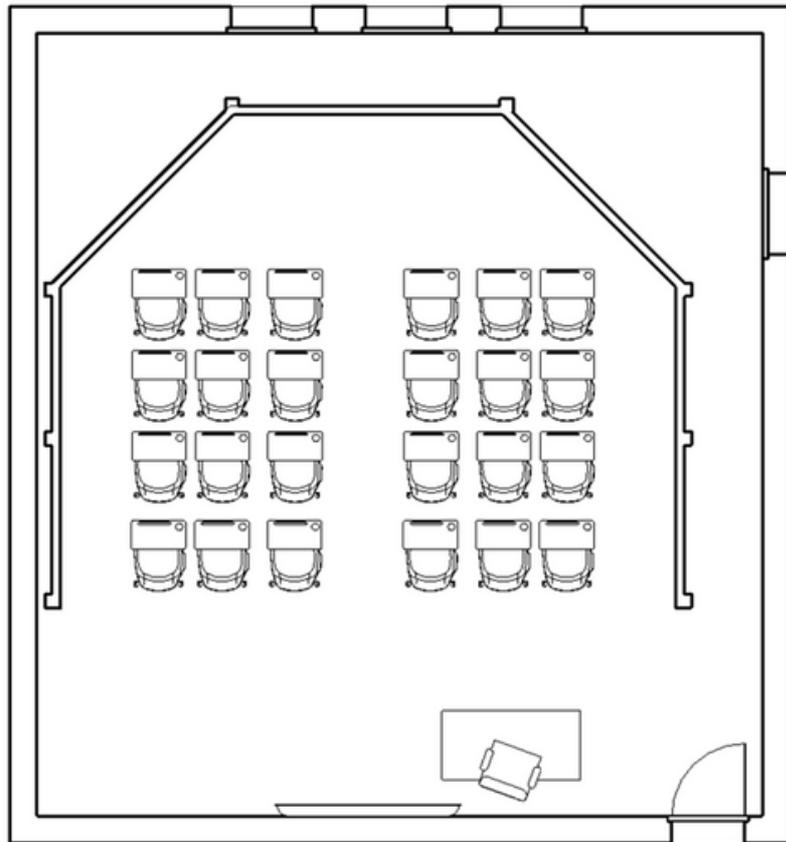
Viaggi
virtuali

Esplorazioni
Scientifiche

Esperienze
Pratiche

Visitare
Luoghi storici

Esperienze artistiche e culturali: Gli studenti possono esplorare le opere d'arte famose, visitare musei virtuali e persino creare le proprie opere artistiche utilizzando strumenti virtuali. Possono anche assistere a performance teatrali o musicali in un ambiente immersivo.



Simulazioni di problem-solving: La realtà virtuale può essere utilizzata per creare scenari di problem-solving realistici, in cui gli studenti devono affrontare sfide specifiche e trovare soluzioni. Ad esempio, possono risolvere problemi matematici complessi o affrontare situazioni di gestione aziendale.

Queste sono solo alcune delle numerose possibilità offerte dalla tecnologia immersiva per l'uso didattico. Le esperienze immersive permettono agli studenti di apprendere in modo coinvolgente, vivido e pratico, stimolando la loro curiosità e partecipazione attiva.

2f Multimedia adotterà sia gli arredi che i dispositivi digitali in funzione dell'ambiente dove dovrà essere realizzata con un progetto su misura



Contattaci per ulteriori informazioni

Via del Pratellino, 14B 50131 (FI)

055 747 7821

info@2fmultimedia.it