

## Licenza Portale dei contenuti



### DESCRIZIONE

*La soluzione all-in-one di Realtà Virtuale che offre tutto il necessario per implementare la Realtà Virtuale nella tua scuola. ClassVR è progettato specificatamente per l'utilizzo in aula: con i visori, le lezioni già pronte, lo strumento di controllo e gestione per i docenti e la valigetta di ricarica puoi creare, selezionare, erogare e gestire lezioni didattiche immersive e coinvolgenti per i tuoi studenti in modo semplice ed efficace.*

### CARATTERISTICHE

ClassVR rappresenta la tecnologia di Realtà Virtuale e Aumentata innovativa, sviluppata per stimolare l'apprendimento e a migliorare la conservazione delle conoscenze per gli studenti di ogni età e abilità, direttamente in classe. ClassVR offre esperienze coinvolgenti ed immersive per gli studenti e consente loro di esplorare i contenuti e i concetti didattici attraverso la propria personale esperienza. L'immersività e il coinvolgimento che gli studenti ottengono dall'utilizzo della Realtà Virtuale aumenta sensibilmente la loro abilità alla comprensione e alla conservazione delle informazioni, stimolandoli allo stesso tempo alla curiosità della conoscenza.

#### Portale cloud con contenuti di realtà virtuale

L'accesso alla piattaforma Cloud, supporta i contenuti di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista, oltre a consentire a studenti e insegnanti di creare, caricare e condividere i propri contenuti, creando una comunità collaborativa di risorse educative globali.

Il portale include l'accesso a una vasta libreria di accattivanti contenuti didattici in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista, insieme a piani didattici scaricabili, guide e fogli di lavoro per stimolare l'immaginazione degli studenti. Il portale fornisce anche l'accesso alla comunità di contenuti creati e condivisi dagli insegnanti di tutto il mondo, nonché partnership entusiasmanti con grandi editori di contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista.

#### Obiettivi di ClassVR

- Creare la cultura nella quale gli studenti ottengono una migliore comprensione e conservazione delle conoscenze di tutto il curriculum scolastico;
- Diffondere le competenze STEM attraverso l'uso innovativo della tecnologia VR;
- Migliorare il coinvolgimento degli studenti, innovando i contenuti e le metodologie tradizionali;
- Stimolare il collaborative learning;
- Migliorare i risultati e la valutazione delle conoscenze.

## SPECIFICHE TECNICHE

---

### *Portale cloud*

- **accesso online per consegnare e gestire le lezioni di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista sui visori**
  - **creazione di playlist, salvataggio e condivisione con la comunità dei docenti**
  - **accesso a oltre 1000 risorse e programmi di lezione Realtà Virtuale, Aumentata e Mista**
  - **aggiunte mensili ai contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista e programmi delle lezioni**
  - **aggiornamenti software per i visori**
  - **nuove funzioni per il portale e i visori**
  - **supporto tecnico dedicato e assistenza**
  - **documentazione online, guide formative, archivio video e materiali risorse**
- storage 100GB di cloud libero per la classe del proprio contenuto di realtà virtuale**

---

Distributore ufficiale per l'Italia:

**Know K. S.r.l.**

Via Lorenzo Cariglia, 12 – Foggia – 71122  
Tel. 0881727282 – email: scuole@knowk.it  
www.kkshopping.it - www.knowk.it