



KUBO

ROBOTICA EDUCATIVA

Il primo robot educativo al mondo basato su puzzle: grazie all'esclusivo sistema TagTile, una soluzione plug-and-learn perfetta per alunni da 4 a 10 anni, KUBO insegna ai bambini a programmare prima ancora che siano in grado di leggere e scrivere. Piattaforma online KUBO.education per lo scambio di materiali, lezioni e risorse.

KUBO

Il robot TagTile® per imparare subito

4-10 anni



KUBO, il robot plug-and-learn per alunni da 4 a 10 anni

KUBO è una soluzione semplice e intuitiva, basata sull'esclusivo sistema TagTile®, che insegna ai bambini a programmare prima ancora che siano in grado di leggere e scrivere. Il linguaggio di programmazione di KUBO è pensato come un puzzle - tangibile, intuitivo e assolutamente slegato da qualsiasi computer o dispositivo. Le mattonelle TagTile possono essere combinate in sequenze e percorsi diversi per creare stringhe di codice sempre più complesse via via che gli alunni acquisiscono nuove competenze o affinano abilità latenti. KUBO non richiede particolari competenze in materia di coding o robotica, e la sua flessibilità lo rende adatto a numerose materie come, ad esempio, musica, matematica ed italiano.

La piattaforma online KUBO

KUBO education è la piattaforma online dedicata allo scambio di materiali, lezioni e risorse: uno spazio virtuale dove i docenti possono incontrarsi per scambiare idee, caricare le attività create da loro e dai loro studenti o scaricare i progetti condivisi da altri.

Quattro passi nel coding

La licenza KUBO coding guida gli alunni nei concetti di base del coding e del pensiero computazionale attraverso quattro sezioni che corrispondono alle quattro competenze chiave del ventunesimo secolo: comunicazione, collaborazione, creatività e pensiero critico, oltre ad un esercizio introduttivo per apprendere le nozioni di base. Una volta che gli alunni hanno completato una sezione otterranno la licenza per accedere a quella successiva: uno stimolo in più per imparare facendo!

Dal livello base all'avanzato

Il coding insegna agli alunni come suddividere i problemi in parti composite e come risolverli in modo logico. Le attività di Kubo coprono percorsi, funzioni e loop.



KUBO.education

La piattaforma online di KUBO comprende tutti i concetti di coding di KUBO: programmi didattici, guide stampabili per l'insegnante, video e tutorial, ma anche i certificati di Licenza di Coding da scaricare per ogni alunno.



SOLUZIONI KUBO DISPONIBILI

KUBO Robotics offre una soluzione plug-and-learn semplice ed intuitiva per gli insegnanti. L'esclusiva soluzione TagTile® offre nuovi metodi per imparare a programmare, rendendolo facile come un puzzle. Con un'ampia pertinenza alla didattica è in grado di massimizzare i risultati dell'apprendimento degli studenti, indipendentemente dal livello di studio. KUBO è adatto per bambini dai 4 ai 10 anni. Introducendo percorsi, funzioni e cicli in pochi semplici passaggi, i materiali consentono agli studenti di sviluppare competenze di programmazione sempre più avanzate attraverso sfide creative e attività cross-curricolari.



CODING KIT		
KU-SET1PK	Coding Kit - Single Set (fino a 2 studenti)	Ideale per due studenti, il Coding Kit - Single Set include 1 robot comprensivo di cavo di alimentazione (cod. 9001), 1 Coding TagTile box (cod. 10101), 1 mappa attività ed 1 master copy che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare le proprie attività (cod. 10502).
KU-SET4PK	Coding Kit - 4-pack (fino a 8 studenti)	Ideale fino ad otto studenti, il Coding Kit - 4-pack include un set di 4 robot (cod. 9002), un set di 4 Coding TagTile box (cod. 410101), 5 mappe attività ed 1 master copy che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare le proprie attività (cod. 10501) ed 1 cavo di alimentazione per multi-charger box (cod. 9021).
COMPONENTI DEI KIT		
9001	Single-pack robot	Il single-pack robot contiene 1 robot KUBO
9002	4-pack robot	Il 4-pack robot contiene 4 robot e un multi-charger box per caricare tutti i 4 robot contemporaneamente.
9021	Cavo di alimentazione	Cavo di alimentazione per multi-charger box.
10101	Single-pack Coding TagTile box	Il Coding TagTile box contiene 1 set completo di tessere TagTile per la programmazione del robot.
410101	4-pack Coding TagTile box	Il 4-pack Coding TagTile box contiene 4 set completi di tessere TagTile per la programmazione del robot.
10502	1 mappa attività e master copy	Contiene 1 mappa attività ed una mappa vuota in formato A3 che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare nuove attività personalizzate. Ideale per 1 robot.
10501	5 mappe attività e master copy	Contiene 5 mappe attività ed una mappa vuota in formato A3 che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare nuove attività personalizzate. Ideale per 4 robot.
Garanzia prodotto		2 anni on center

KUBO.EDUCATION E LA LICENZA KUBO CODING

KUBO.education è un portale online gratuito in cui troverai tutorial, esercizi, video e ispirazione. Fornisce un punto d'incontro comune per insegnanti ed educatori che utilizzano KUBO e la soluzione TagTile® per rafforzare la comprensione tecnologica degli studenti attraverso il gioco e l'apprendimento pratico. **Incontra altri educatori, condividi le tue esperienze ed ispira o lasciati ispirare!**

I piani di lezione forniti dalla licenza KUBO Coding consistono in una serie di semplici attività click-through che offrono una grande varietà di sfide creative. Le attività sono progettate per promuovere la collaborazione, la creatività, la comunicazione e le capacità di pensiero critico. Al completamento del programma, gli insegnanti possono scaricare e consegnare ai propri studenti un certificato di conseguimento della licenza KUBO Coding.

