



EDISON

ROBOTICA EDUCATIVA

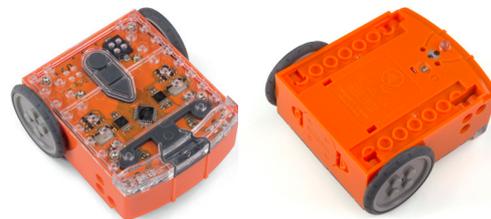
Introduce gli studenti dai 4-16 anni i concetti base della robotica grazie ad un set di programmi preconfigurati selezionabili tramite la lettura di un semplice barcode e i numerosi sensori disponibili. Programmabile tramite 3 differenti piattaforme gratuite (EdBlocks, EdScratch, EdPy) a complessità crescente. Raccolta gratuita di piani formativi, lezioni, video tutorial.

EDISON

Robotica per tutti

Più di un semplice robot!

Il robot programmabile Edison è una risorsa STEM completa per insegnare coding e robotica ad alunni dai 4 ai 16 anni. Facile da utilizzare - anche senza esperienza in materia di programmazione - Edison offre uno straordinario rapporto qualità/prezzo ed è corredato da un'ampia libreria di lezioni e attività precompilate scaricabili gratuitamente. Grazie ai suoi sensori integrati, luci, suoni e capacità di reagire autonomamente agli stimoli, Edison rende possibile una vera didattica inclusiva basata sull'uso dei robot. Edison può: Reagire ad input luminosi e/o sonori, seguire linee ed evitare gli ostacoli, leggere codici a barre, comunicare con altri robot Edison



Compatibile con LEGO

Inoltre, grazie al kit EdCreate, Edison diventa la base per un incredibile numero di progetti STEAM e di ingegneria in cui è possibile addirittura collegare due o più robot insieme!

Diversi linguaggi di programmazione

Programmare Edison è facile! Basta usare il cavo EdComm incluso nella confezione per collegare il robot al computer usando l'uscita audio mini jack. Non è necessario installare nessun software specifico.

I tre software Edison, completamente gratuiti, permettono agli alunni di impostare le azioni e di farle eseguire dal robot.

- EdBlocks - un sistema di programmazione drag-and-drop basato su blocchi, perfetto per i principianti
- EdScratch - un linguaggio di programmazione visuale basato su Scratch
- EdPy - un linguaggio basato su Python, per programmatori più esperti

Risorse per i docenti

Docenti, genitori ed educatori troveranno tutto il supporto di cui hanno bisogno grazie alle risorse gratuite messe a disposizione da Edison, disponibili per ciascuno dei vari linguaggi di programmazione. Le risorse includono piani di lezioni, guide per l'insegnante, compiti ed esercitazioni per gli studenti e videotutorial.

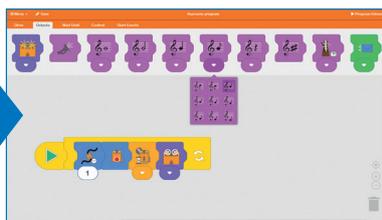
CODICI A BARRE E CONTROLLO REMOTO
Età: 4+
con il supporto di un adulto



EdScratch
Linguaggio basato su Scratch
Età: 10+



EdBlocks
Linguaggio grafico
Età: 7+



EdPy
Linguaggio basato su Python
Età: 13+



EDCreate



EDP001	Robot Edison	Edison V2.0 Robot, completo di sensori integrati e cavo EdComm
EDL001	Kit EdCreate con mattoncini aggiuntivi	Kit di espansione per il Robot Edison, contenente 115 pezzi tra cui mattoncini, ingranaggi, ruote, ecc. Può essere utilizzato per completare 5 progetti EdBuild proposti oltre ad un infinito numero di altri progetti STEAM
EDK001	10 confezioni di cavi EdComm	Contiene 10 cavi EdComm di sorta
Garanzia prodotto		1 anno on center