



TRASFORMA L'APPRENDIMENTO CON LA REALTÀ VIRTUALE

Coinvolgi ogni studente,
ogni lezione



Via del Pratellino, 14B 50131 Firenze - Partita Iva: 04902300484
Per info PEC: 2fmultimedia@pec.it e-mail: info@2fmultimedia.it - Telefono: 055 74 77 821

Realtà virtuale progettata per la classe

La VR/AR in classe contribuisce a migliorare i risultati di apprendimento, a sviluppare la collaborazione e le competenze sociali, a sviluppare empatia e un apprendimento collaborativo.

Rispetto agli studenti che utilizzano metodi didattici più tradizionali, gli studenti che utilizzano un visore VR:



x4

volte più concentrato



x4

volte più veloce nel memorizzare le conoscenze



275%

più sicuro nell'applicare gli apprendimenti

Tecnologia pluripremiata

Riconosciuta per l'innovazione e l'impatto, ClassVR ha vinto premi per aver trasformato l'istruzione attraverso l'apprendimento immersivo. Scelto dalle scuole di tutto il mondo, combina prestazioni elevate con semplicità, ideale per l'uso in classe.

UTILIZZATO IN OLTRE

100+
PAESI



INTEGRATO IN
250.000
CLASSI



SCELTO DA
20.000
SCUOLE



Contenuti

La soluzione completa	4
Visori Xplorer	6
Eduverse	7
Eduverse+	8
EduverseTHRIVE	10
Visori Xcelerate	12
EduverseCTE	13



La soluzione completa

La soluzione ClassVR include tutto ciò di cui le scuole hanno bisogno per implementare con successo la realtà virtuale e aumentata in classe: hardware pluripremiato, contenuti allineati al curriculum, strumenti intuitivi per la gestione della classe, formazione degli insegnanti e archiviazione e ricarica sicure, rendendo l'integrazione semplice, efficace e scalabile.

Un visore ClassVR per ogni lezione

Grazie a due tipi di visori disponibili e a una varietà di pacchetti di contenuti curati, ClassVR aiuta gli insegnanti a creare momenti di apprendimento coinvolgenti e memorabili per gli studenti.

Cosa è incluso:



Visori: progettati per studenti di tutte le età. I nostri visori sono regolabili, leggere, facili da pulire e comode.



Conservazione e ricarica sicure: custodie robuste e bloccabili con ricarica integrata mantengono i dispositivi al sicuro e pronti per la lezione.



Contenuti immersivi: gli studenti interagiscono con esperienze didattiche arricchenti grazie a risorse allineate al curriculum.



Gestione dei dispositivi: semplifica l'IT scolastico con ClassVR, gestione centralizzata dei dispositivi, monitoraggio remoto e analisi in un'unica piattaforma.



Gestione della classe: il portale ClassVR è completamente integrato con ogni visore ClassVR, offrendo agli insegnanti visibilità e controllo in tempo reale.



Formazione e supporto: team tecnici e didattici accompagnano gli insegnanti dall'installazione alla formazione e oltre.

A chi è rivolto ClassVR?

ClassVR è pensato per ogni studente, in ogni classe. Dalle scuole primarie alla formazione professionale.



Istruzione primaria



Istruzione
secondaria



Istruzione
superiore e post-
secondaria



Istruzione SEND



Settore pubblico e
amministrazione



“ ClassVR consente a ogni studente di esplorare, riflettere e apprendere al proprio ritmo, rendendo l'apprendimento memorabile e significativo. Abbiamo riscontrato un impatto significativo sul vocabolario, sull'oralità e sulla memorizzazione, poiché gli studenti si impegnano più profondamente, immaginano più liberamente e comprendono più chiaramente.

Bowes Primary School,
United Kingdom



Dove la curiosità diventa realtà

Un visore VR potente e intuitivo progettato per ispirare, coinvolgere e trasformare l'apprendimento di ogni studente

ClassVR Xplorer apre nuove dimensioni nell'istruzione, offrendo agli insegnanti un modo semplice per offrire lezioni che stimolino l'immaginazione e la curiosità.

Xplorer rende l'apprendimento immersivo semplice, efficace e indimenticabile. Gli studenti non si limitano a leggere o guardare, ma sperimentano. Dalle passeggiate con i dinosauri all'esplorazione dello spazio, Xplorer trasforma le lezioni in avventure che aumentano il coinvolgimento degli studenti, la memorizzazione delle conoscenze e migliorano i risultati.

Innovazione che ispira l'apprendimento



Visore ad alte prestazioni: Sfrutta appieno il potenziale dell'apprendimento immersivo con un hardware che tiene il passo con i ritmi della classe. Prestazioni ad alta velocità e immagini vivide danno vita a ogni lezione.



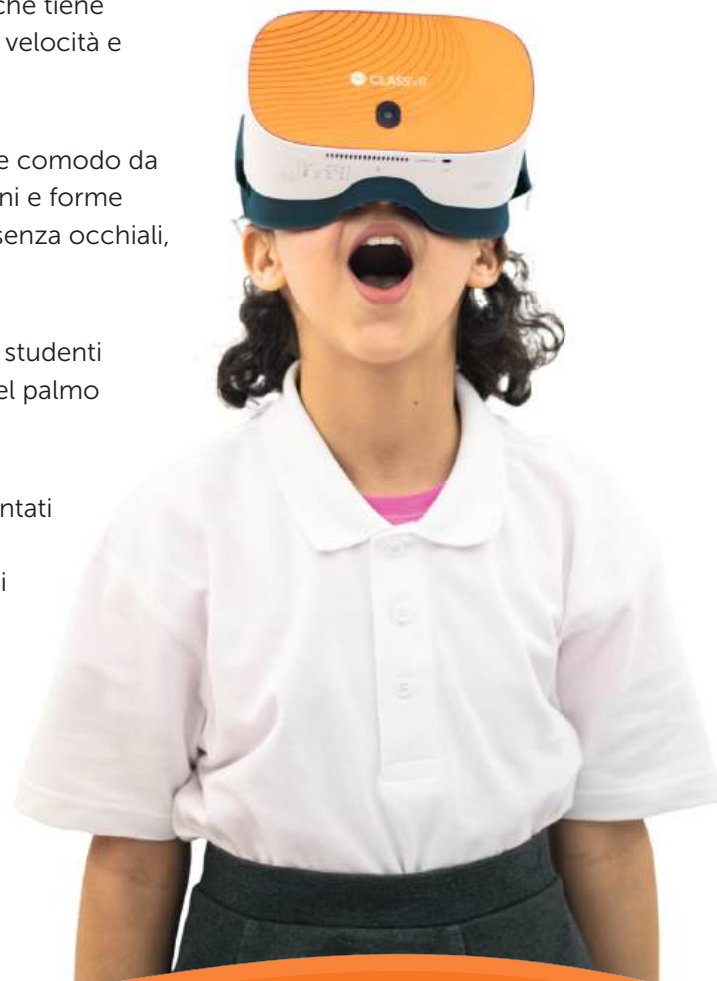
Regolabile per ogni studente: Facile da regolare e comodo da indossare, il cinturino si adatta a diverse dimensioni e forme della testa e il visore può essere indossato con o senza occhiali, ideale per l'uso condiviso in classe.



Fotocamera frontale per la realtà aumentata: Gli studenti possono praticamente tenere qualsiasi oggetto nel palmo della mano e studiarlo al proprio ritmo.



Ricarica sicura e protetta: I dispositivi sono alimentati e protetti tra un utilizzo e l'altro, semplificando l'allestimento della classe e mantenendo le lezioni fluide. Basta collegarlo, riporlo e iniziare.



Disponibile in set da 4, 8 e 30



Contenuti di realtà virtuale per l'istruzione

Contenuti di realtà virtuale e aumentata allineati al curriculum

Sblocca una vasta libreria di risorse immersive VR e AR pronte all'uso, progettate per migliorare la didattica e affascinare gli studenti come mai prima d'ora.



Oggetti 3D

Da una cellula umana a un intero pianeta, gli studenti possono utilizzare la realtà aumentata per esaminare modelli realistici nel palmo delle loro mani.



Scene esplorabili

In queste esperienze di apprendimento davvero immersive, gli studenti possono navigare e interagire con vari punti di interesse e oggetti, favorendo l'apprendimento contestuale in un ambiente sicuro e protetto.



Immagini e video a 360°

Trasportate la vostra classe in una gita scolastica virtuale. Viaggiate in terre lontane, camminate accanto agli orsi polari o esplorate la superficie di Marte.

Create i vostri contenuti da caricare e condividere con la crescente community globale di ClassVR. Attingete a questa community per trovare ispirazione, idee per le lezioni e risorse.

Oltre 100.000 risorse immersive

Accedi a una delle più grandi librerie al mondo di contenuti didattici VR e AR. Ogni esperienza è progettata per arricchire la comprensione e stimolare la curiosità.



Contenuti allineati al curriculum: I contenuti sono curati da esperti del settore e allineati al curriculum didattico, consentendo agli studenti di esplorare oltre il libro di testo e di immergersi completamente nella materia.



Lezioni supportate in ogni fase: Eduverse è progettato per supportare gli insegnanti con risorse allineate al curriculum e guide pronte all'uso per ogni pacchetto di contenuti. Ogni risorsa include schede didattiche, guide alle attività e note per l'insegnante con obiettivi chiari, spunti di discussione e attività di follow-up.



Gestione della classe e dei contenuti: I contenuti di Eduverse sono accessibili tramite il portale ClassVR e offrono una soluzione completa per la creazione, l'erogazione e il monitoraggio delle lezioni. Gli insegnanti possono sfogliare facilmente i contenuti, creare playlist di lezioni utilizzando semplici funzionalità drag-and-drop e distribuire i contenuti ai visori con un solo clic.



Apprendimento più approfondito con Eduverse+

Sblocca esperienze XR dinamiche, immersive e basate sull'intelligenza artificiale

Eduverse+ è la libreria di contenuti avanzata di ClassVR che soddisfa le esigenze in continua evoluzione degli studenti e supporta opportunità di apprendimento più avanzate in classe.



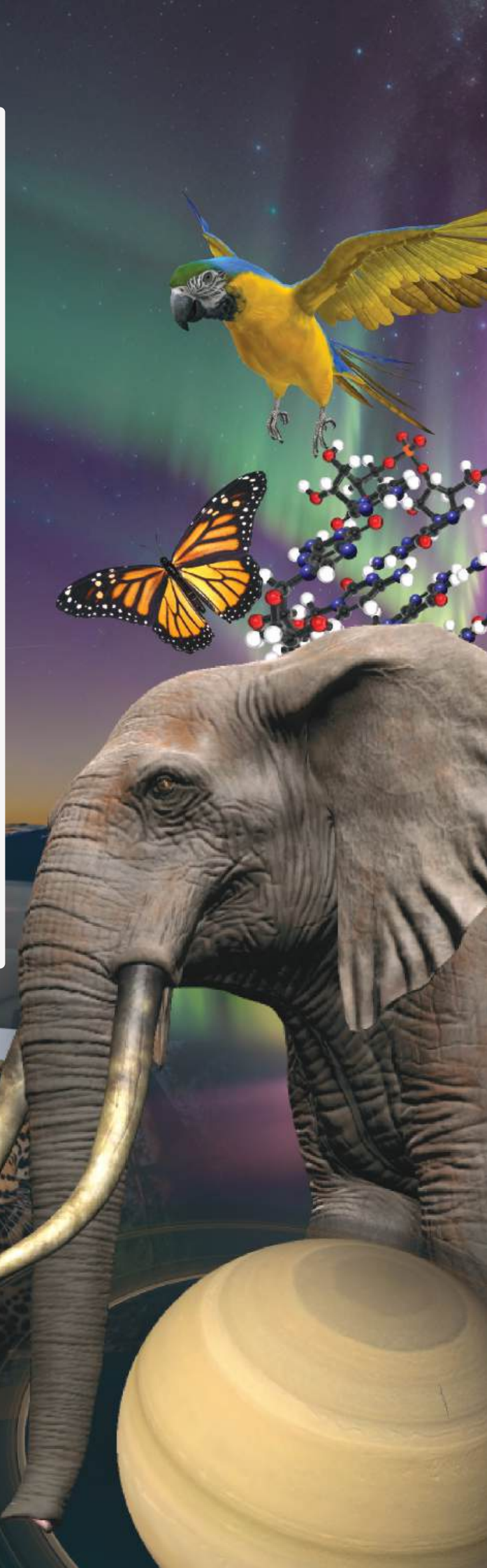
Sbloccare esperienze dinamiche, immersive e basate sull'intelligenza artificiale



Collegare l'apprendimento in classe con il mondo reale



Offrire ai tuoi studenti un coinvolgimento didattico di livello superiore



Incluso nell'abbonamento a Eduverse+:

Eduverse+ contiene tutto ciò che è incluso nel nostro abbonamento a Eduverse, oltre a quattro suite di contenuti avanzati progettate per migliorare le esperienze VR/AR in classe.



EDUVERSEAI

Libera la creatività con contenuti basati sull'intelligenza artificiale

EduverseAI consente agli insegnanti di creare immagini a 360° completamente personalizzate con semplici suggerimenti. Che si tratti di esplorare pianeti lontani, visualizzare eventi storici o creare ambienti rilassanti per l'apprendimento socio-emotivo, EduverseAI è uno strumento rapido e intuitivo che aiuta a dare vita a qualsiasi lezione.

WILDWORLD

Immergiti nella natura con esperienze naturalistiche a 360°

Approvato dagli ambientalisti, WildWorld offre video immersivi a 360°, filmati narrati e risorse di "fatti selvatici", che presentano oltre 200 specie. Con esperienze mozzafiato tra foreste pluviali, oceani e savane, WildWorld permette agli studenti di esplorare il mondo naturale come mai prima d'ora.



STEAM3D

Trasforma le lezioni STEAM con modelli 3D interattivi

Date vita all'apprendimento STEAM con oltre 1.000 modelli 3D interattivi. Dalla biologia alla fisica, dalla geografia all'arte, STEAM3D consente agli studenti di esplorare dettagli complessi ruotando, zoomando e isolando i livelli in modelli come l'anatomia umana o le strutture molecolari.

CAREERHUB

Metti in contatto gli studenti con esperienze di carriera concrete

CareerHub prepara gli studenti al futuro collegando l'aula con competenze professionali concrete. Con esperienze pratiche e realistiche in ambito sanitario, ingegneristico, manifatturiero e altro ancora, CareerHub colma il divario tra apprendimento e vita extrascolastica.





Esperienze immersive per ripristinare, regolare e prosperare

Ogni studente vive il mondo in modo diverso.

Gli studenti arrivano in classe con esigenze, emozioni e livelli di energia diversi. EduverseTHRIVE è progettato per supportare queste differenze, fornendo agli educatori strumenti pratici e inclusivi per aiutare gli studenti a sentirsi calmi, sicuri e pronti ad apprendere.



Regolazione emotiva



Bisogni sensoriali



Prontezza ad apprendere

Una soluzione completa per la classe, il benessere e l'inclusione

Questa soluzione combina i visori ClassVR Xplorer, la libreria di contenuti EduverseTHRIVE per il benessere e l'inclusione, la gestione della classe e dei dispositivi, la formazione e il supporto, offrendo alle scuole tutto il necessario per offrire un supporto immersivo al benessere in classe con sicurezza.



Come la realtà virtuale supporta la regolazione

La realtà virtuale consente agli insegnanti di controllare gli input sensoriali, riducendo il sovraccarico visivo e uditivo e creando ambienti calmi e prevedibili per la regolazione. La realtà virtuale immersiva offre un livello di controllo sensoriale e coerenza ambientale che nessun altro strumento didattico può replicare.



Una libreria di contenuti progettata in base a esigenze reali

EduverseTHRIVE include quattro suite di contenuti mirati, offrendo agli insegnanti modalità flessibili per supportare diverse esigenze sensoriali, emotive e sociali senza etichette o preconcetti.



MYTHRIVE

Uno spazio virtuale personale per resettare, riorganizzare e tornare pronti a imparare.

MyTHRIVE offre agli studenti uno spazio sicuro e personalizzato in cui fermarsi quando le cose sembrano sopraffacenti, regolare le emozioni e gli input sensoriali ed esplorare liberamente quando la curiosità prende il sopravvento, supportando un ritorno all'apprendimento calmo e sicuro.

LIFESKILLS

Esperienze concrete che sviluppano comprensione, sicurezza e inclusione.

Esperienze a 360°, attentamente progettate, aiutano gli studenti a esplorare situazioni, emozioni e ambienti quotidiani, favorendo la consapevolezza emotiva, la comprensione sociale e una cultura di apprendimento inclusiva per tutti gli studenti.



SENSORYSUPPORT

Esperienze sensoriali bilanciate, pronte quando gli studenti ne hanno bisogno.

Ambienti immersivi pronti all'uso forniscono input sensoriali controllati e mirati. Progettati per supportare sia gli studenti che ricercano sia quelli che evitano le sensazioni sensoriali, questi spazi incoraggiano l'indipendenza, la fiducia in se stessi e l'autoregolazione.

BUILDINGEMPATHY

Esperienze immersive che sviluppano empatia e comprensione.

Scene a 360°, modelli 3D e video immersivi curati da esperti aiutano gli studenti a esplorare prospettive, situazioni sociali, salute e benessere e contesti del mondo reale, favorendo l'empatia, l'accettazione e la comprensione condivisa in classe.



Gli insegnanti possono anche caricare le proprie immagini o video a 360°, consentendo agli studenti di accedere ad ambienti familiari e personalmente significativi che supportano la regolamentazione e la predisposizione all'apprendimento.



Il futuro dell'apprendimento in un visore VR innovativo

Dare agli studenti gli strumenti per pensare in grande, esplorare più a fondo e ottenere di più.

ClassVR Xcelerate combina i più recenti progressi nella tecnologia XR con un design pronto per l'uso in aula, offrendo un apprendimento immersivo semplice da implementare e facile da gestire.

Tecnologia XR avanzata pensata per l'istruzione



Collaborazione istantanea in classe: Il nostro innovativo visore ribaltabile a 90° ridefinisce il coinvolgimento in classe, unendo perfettamente l'apprendimento digitale immersivo alla collaborazione faccia a faccia in tempo reale.



Tracciamento intelligente dei confini: L'avanzato sistema di tracciamento spaziale a quattro telecamere di Xcelerate offre un movimento preciso a 6 gradi di libertà, consentendo agli studenti di esplorare gli ambienti virtuali in modo naturale e senza limitazioni.



Comodo e pronto per l'uso in classe: Con un peso inferiore a 450 g, Xcelerate è il visore VR più leggero del suo genere, progettato per un uso prolungato e sessioni di apprendimento più lunghe.



Controller manuali ergonomici: I controller ottici offrono un'interazione intuitiva e pratica, perfetti per simulazioni che sviluppano competenze tecniche concrete.



Archiviazione personalizzata e ricarica portatile: La ricarica sicura e affidabile mantiene i dispositivi alimentati e protetti tra un utilizzo e l'altro. Basta collegarli, riporli e iniziare.



Contenuti interattivi sulla carriera per studenti pronti per il futuro

Costruito per l'esplorazione, la pratica e la padronanza

“Con EduverseCTE, gli insegnanti possono dare vita alla formazione professionale attraverso esperienze interattive, offrendo agli studenti l'opportunità di esplorare settori, sperimentare ambienti di lavoro e mettere in pratica competenze essenziali nella realtà virtuale immersiva.

EduverseCTE collega l'apprendimento in classe con il mondo reale, aiutando gli studenti ad acquisire sicurezza, sviluppare competenze trasversali e prepararsi per le future carriere.”

Le nostre tre librerie di contenuti personalizzate offrono agli insegnanti la flessibilità necessaria per offrire un apprendimento coinvolgente e pratico che prepari gli studenti al mondo reale:

CAREERREADINESS

Competenze trasversali per il successo sul posto di lavoro

La raccolta sviluppa la comunicazione, la leadership e l'etichetta sul posto di lavoro attraverso simulazioni VR immersive basate su scenari. Grazie alla guida integrata basata sull'intelligenza artificiale, gli studenti ricevono feedback in tempo reale su aspetti come il contatto visivo, la chiarezza del linguaggio e il linguaggio del corpo.

VOCATIONALPATHWAYS

Sviluppo di Competenze Tecniche e Professionali Pratiche

Offri agli studenti un'esperienza pratica in una varietà di settori ad alta richiesta con la nostra raccolta di Percorsi Professionali. Dall'edilizia e sanità all'ospitalità e alla produzione, queste simulazioni VR consentono agli studenti di esplorare opzioni di carriera e sviluppare competenze specifiche per il lavoro.

CAREEREXPLORATION

Resa immersiva

Molti studenti hanno difficoltà a scegliere un percorso di carriera senza un'esperienza diretta. La raccolta Esplorazione della carriera affronta questa sfida con affiancamenti lavorativi immersivi e contenuti VR specifici per ruolo.



Laboratori Professionalizzanti

Soluzione VR avanzata per lo sviluppo di competenze professionali e tecniche.



Laboratorio Aerodinamica



Laboratorio Agricoltura e Botanica



Laboratorio Apprendimento immersivo VR e AR



Laboratorio Astronomia



Laboratorio Cucina ed Enogastronomia



Laboratorio Debate e Comunicazione Efficace



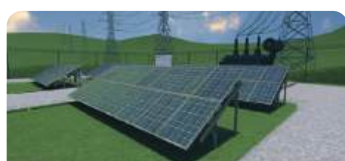
Laboratorio Droni



Laboratorio Edilizia



Laboratorio Elettronica e Elettrotecnologia



Laboratorio Energia Rinnovabile e Ambiente



Laboratorio Grafica e Comunicazione



Laboratorio Informatica di base



Laboratorio Informatica e Telecomunicazioni



Laboratorio Linguistico



Laboratorio Scientifico



Laboratorio Meccanica e Meccatronica



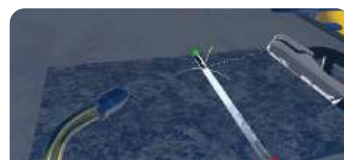
Laboratorio Modelling 3D



Laboratorio Professioni del Turismo



Laboratorio Robotica



Laboratorio Saldatura



Laboratorio Servizi Socio-Sanitari

Fiducia globale da parte delle scuole

“ È incredibile vedere gli studenti entrare nel mondo che hanno creato. Questo tipo di coinvolgimento è qualcosa che non si può replicare con un foglio di lavoro.

Barbers Hill ISD
USA

“ Stiamo utilizzando ClassVR come strumento per supportare la curiosità, la creatività e la comprensione concettuale. Non è solo un componente aggiuntivo. È integrato e mappato nel nostro Programma di Ricerca.

Kardinia International College
Australia

“ Con ClassVR, so esattamente cosa stanno guardando gli studenti e posso mantenerli concentrati sul compito. Questo livello di controllo è ciò che lo rende uno strumento didattico sicuro ed efficace.

Chinese International School of Hong Kong
China





Via del Pratellino, 14B 50131 Firenze - Partita Iva: 04902300484
Per info PEC: 2fmultimedia@pec.it e-mail: info@2fmultimedia.it - Telefono: 055 74 77 821